

## **CACCIA AL PUFFOTESORO.**

Grande Puffo dice:

“Uno strumento simile si può rifare però tutti dobbiamo collaborare. Prendete sull’albero un pallone e se lo rompete cominciamo a trovare la soluzione.”

Si preparano 4 palloncini di 4 diversi colori e, prima di gonfiarli, si mette dentro a ciascuno di essi un biglietto con su scritta la prova da fare uguale per le 4 sestiglie.

### **PROVA 1.**

Grande puffo dice:

Cerca, trova e porta a me un oggetto che non è.

Basta che abbia due occhi rotondi e serva per stringere capelli biondi, che sia una cosa un poco buffa e che non sappia proprio di muffa.

Le sestiglie porteranno quindi l’oggetto a Grande Puffo che darà loro un foglietto con la prova successiva e la prima canna del flauto di pan.

### **PROVA 2.**

Se la matematica non è un’opinione provate a risolvere questo problemone:

“Se Daniela mangia ahimè caramelle 33,  
Giorgio subito fornisce 24 caramelle a strisce,  
che però Tommaso Re, divide tra loro 3.  
Se facciamo la metà, quante ognuno ne avrà?  
Corri e dillo a Grande Puffo”

La soluzione è 4 e grande puffo consegna la seconda canna per il flauto di pan e il foglietto successivo.

Varianti per il foglietto successivo:

Ora esatto è il risultato, vai di corsa verso il prato dove un bambi aspetta te. Poi vedi un po’ che cosa c’è!!

Ora esatto è il risultato, vai di corsa verso il prato dove un coniglio aspetta te. Poi vedi un po’ che cosa c’è!!

Ora esatto è il risultato, vai di corsa verso il prato dove un funghetto aspetta te. Poi vedi un po' che cosa c'è!!

Ora esatto è il risultato, vai di corsa verso il prato dove uno scoiattolo aspetta te. Poi vedi un po' che cosa c'è!!

### **PROVA 3.**

In un minuto organizzatevi e provate ognuno di voi ad essere un animale diverso, sia con i movimenti del corpo, che con il verso che emettete, il più possibile simili all'animale da voi scelto. Dovrete sembrare una specie di zoo.

E sempre imitando gli animali da voi scelti, vi dovete incamminare verso casa.

Grande Puffo consegna il terzo pezzo del flauto ed è disperato, perché:

### **PROVA 4.**

Purtroppo con il vento alcune specialità si sono mescolate con le parole di un messaggio indirizzato a voi.

Fortunatamente però c'è un elenco di definizioni che vi aiuterà:

- Trovate la giusta risposta
- Cancellate le parole corrispondenti che si trovano nel riquadro
- Le parole rimaste vi diranno cosa fare

### **DEFINIZIONI:**

1. A Puffolandia c'è quello grande.
2. Sono le case dei Puffi.
3. Hanno rami e foglie.
4. Lo hanno in testa i nani ed i puffi.
5. E' il puffo che concima e semina.
6. Così si chiama il puffo che prepara buoni pranzetti.
7. Il puffo che confeziona i vestiti.
8. Il puffo \_ \_ \_ \_ \_ ti disinfetta le ferite.
9. In questo paese di fiaba, costruisce giocattoli il puffo \_ \_ \_ \_ \_
10. A Puffolandia è il puffo che scrive articoli.
11. Il puffo che mette da parte ed in ordine oggetti dello stesso tipo.
12. Il puffo che conosce tante canzoni.
13. Il puffo che mette alla prova i 5 sensi.
14. Il puffo che utilizza oggetti e materiali usati.
15. Il puffo che ti dice "Sorridi".

16. Il puffo che si allena.

17. Il puffo che recita.

PUFFOORA FUNGHIDOVE  
TEPIANTE SOSTENEREU  
NACAPPUCCIOPROVAGI  
ARDINIEREDICUCINIE  
RECUCITOSARTOATTAC  
CANDOINFERMIEREUN  
GIOCATTO LAIOBOTTO  
NEGIORNALISTA CON  
COLLEZIONISTA AGOCA  
NTERINOEFILOKIM  
ADRIPARA-RICICLAU  
NFOTOGRAFOPEZZOA  
TLETADIATTORESTOF  
FA

**PROVA 5.**

Cucire un bottone ad un triangolo di stoffa come quello delle specialità.

Fatta la prova di cucito, Grande Puffo consegna l'ultima canna del flauto di pan e il foglietto:

**PROVA 6.**

PILPTESOROPAVRAIPINPMANOPSEPQUATTROPPEZZIPLEGHERAIPINSIEMEPCOMEPF  
OSSEROPUNAPSCALAPEPDOPOPCIPMETTERAIPDENTROPILPFIATOPPERPSUONAREP  
CONPSOLFAMì.

Costruzione dei flauti!